

Loéconomie : l'économie sans argent



Le réseau loco Québec

*Initiative Québec – 25 mars 2024
(Temps de présentation : environ 10 minutes)*

Déroulement

- 1. Objectifs de cette présentation (1 min)**
- 2. Le loco *en principe* : un système d'échange (5 min)**
- 3. Le loco *en pratique* : le réseau loco Québec (4 min)**

Objectifs de cette présentation

Cette présentation est conçue pour :

Les nouveaux participants

Comprendre le réseau d'échange et y participer

L'équipe d'Initiative Québec

Accueillir les participants, les projets pilotes et les entreprises

Le loco *en principe*: un système d'échange

1. Un réseau d'échange

2. Un instrument d'échange

Le loco *en principe* : un système d'échange (1/2)

Un réseau d'échange

Ouvert

(tout participant peut détenir des locos et échanger ceux-ci)

Libre

(la participation est volontaire)

Sans engagement

pour les participants

Non exclusif

Ce qu'on veut : *un système simple qui facilite l'échange au-delà du simple troc.*

Le loco en principe : un système d'échange (2/2)

Un instrument d'échange

Simple à comprendre

Valeur d'un point loco = 1 minute de travail simple

60 locos = équivalence en locos du **salaire horaire minimum** (\$/h)

Qualification : la valeur d'une heure de travail peut varier en fonction de la qualification

Juste valeur : le loco rétribue le travail à sa *juste valeur* ★

Principe d'utilité : ce qui est utile à **un membre** du réseau est utile à la **communauté**

Le loco en pratique: le réseau loco Québec

1. Comment participer

2. Les initiatives collectives

3. Les besoins du réseau

Comment participer

Pour participer au réseau d'échange, vous devez disposer d'un **compte en points loco**.

👉 Obtenez une identité Québec.tk en vous inscrivant sur le site Québec connexion à l'adresse <https://québec.tk/inscription>



**Recevoir
et envoyer
des locos**



Consulter
les **profils**
des
membres



Compléter votre profil
pour annoncer vos
compétences, vos
offres de services, vos
besoins et vos **projets**



**Payer en
locos** sur les
boutiques en
ligne des
membres



Créer une
boutique en
ligne pour
**accepter les
locos**

1 identité = 1 compte en locos

Le loco *en pratique* : le réseau loco Québec (2/3)

Les initiatives collectives

Tout projet initié par au moins un membre du réseau, qui génère de la valeur pour la communauté et ses membres

Mobilise le travail des participants

Offre des produits ou services sur le réseau

Les besoins du réseau

1. Projets pilotes

- Demande en travail
- Offre en produits et services



2. Participants

- Compétences utiles pour les projets

▲ *Retourner à l'étape 1* ▲



3. Entreprises

- Ciblées selon les besoins du réseau

C'est tout !

Maintenant, place à l'échange !